平面设计与形式美

"技术宅设计技能从入门到精通"

"设计不够大气"

路人甲



理想的对话

- "图标太重与右边按钮不匹配" —— 对称与均衡
- "设计元素缺少变化" —— 统一与变化
- "页面太花哨重点不突出" —— 主从和重点



杨伟贤

江湖ID: babyzone2004

TAG: 前端,设计,产品,游戏开发



《星夜》

梵高

形式美法则

美学中的质能方程

- 主从与重点
- 对称均衡
- 统一与变化
- 节奏韵律
- 对比调和
- 分割与比例

主从与重点

案例分析



对称均衡

Q 为聪明的你带来无以伦比的拼图解密体验















必备

游戏

猜你喜欢

购物

领红包



点融网理财

★★★★★ 金融理财 | 12.8 M 推广 注册送2%加息券 1元起投 安装



达令全球好货

★★★★★ 时尚购物 | 8.1 M 推广 一手全球好货 安装



全民斗战神

★★★★ 游戏 | 355.5 M 掌中无西游, 怎敢称齐天 安装



临境阅读

★★★★★图书阅读 | 2.4 M 剧情由你主宰,结局因你而变 安装



熊出没之机甲熊大

★★★★ 游戏 | 43.4 M 合体闯关,颠覆想象

安装



悦动圈

统一与变化



节奏韵律

苹果产品展示

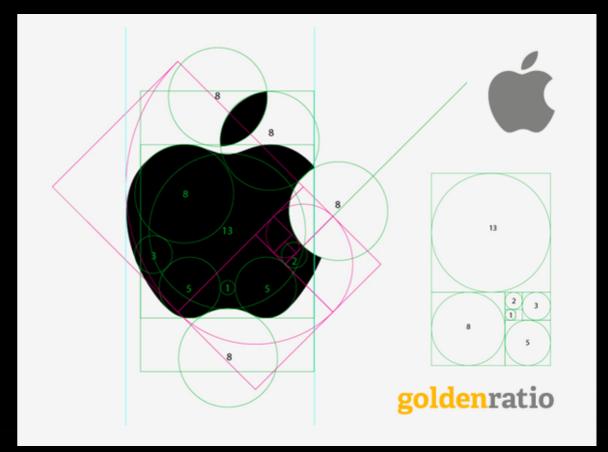


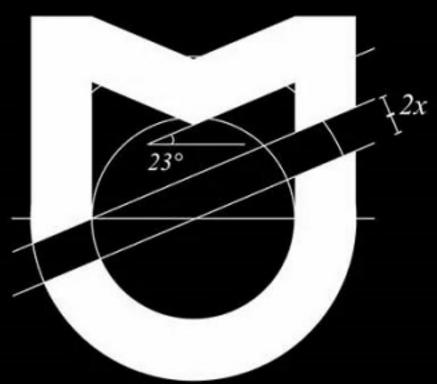
对比调和



分割比例

相关讨论





THANK

分享: 設計師在世界上的地位